

สาขาออกแบบนิทรรศการและแอนิเมชันสามมิติ ได้จัดโครงการปรับพื้นฐานให้กับนักศึกษาใหม่ ปีการศึกษา 2568 เพื่อเตรียมความพร้อมด้านทักษะสำคัญที่จำเป็นต่อการเรียนในสาขา โดยเน้นฝึกพื้นฐานการวาดเส้น (Drawing) เพื่อสร้างสรรค์งานออกแบบเบื้องต้น

The Exhibition Design and 3D Animation Program organized a foundation-building program for new students of the academic year 2025, aimed at equipping them with essential skills necessary for their studies in the field. The program focused on fundamental drawing skills, emphasizing basic line drawing as a core practice to support the creation of preliminary design work.